# Design interfaces

Af: Anders

I vores valg af design har vi taget faktorer, som Jennifer Tidwell beskriver i sin bog ”Designinig interfaces”, i brug til at skabe interfacet for vores ”Budgetmanager”.   
Hun fortæller at folk har tildens til at være hurtige og gerne vil frem i en fart, så folk laver en hurtig ”scan” af siden de er på og tager derefter beslutningen om hvilken handling de vil foretage, selvom det måske er den forkerte handling.

Derfor har vi valgt at lave få men simple knapper deriblandt har vi ved hver afslutning en ”prominent done button” som er en knap der uden beskrivelse forklare brugeren at det er her du færdiggøre dit arbejde. Det vises tit med at den er større end andre knapper og nær højre hjørne bund.

Der vil være kort beskrivende tekst som er med som en form for guide for brugeren, disse labels vil blive lavet ved hjælpe af simple <p> tags.

Vores menu bar i toppen af interfacet vil være statisk og forblive det samme, lige meget hvilken siden du befinder dig på. Det hjælper på at brugeren ikke bliver forvirret og altid have muligheden for let at gå tilbage og starte forfra. Derudover vil menu baren været markeret så den ikke går i et med hele siden og knapperne vil lyse op når du holder musen over knappen. Det gør det hele mere brugervenligt og indikere at det er noget specielt, som i dette tilfælde vores menu bar

Når man er inde på budgettet vil det blive vist som ”single-item view” som betyder at der ikke er andet på siden. Det er med til at holde brugere fokuseret.